



Técnico Especialista en
Realidad Virtual y Aumentada



En mayo de 2023 se cumplió 14 años del nacimiento de la idea de revolucionar el sector industrial, hace 14 años del nacimiento de Surcontrol, con una apuesta clara por la innovación tecnológica, por la automatización de procesos y la creación de entornos inteligentes. Llegados a este punto, siendo líder en nuestro sector, y avalados por la experiencia que nos acompaña, creemos que ha llegado el momento de ayudar a crear los puestos de trabajos del futuro.

La formación para estos **“Jobs of the future”** actualmente es muy escasa, divagando en conceptos abstractos, sin tener una visión clara de la realidad, y de lo que está por venir. Entendemos que la formación debe dar un giro de 180° y pasar a ser una formación práctica casi al completo.

Analizando esto, y con la clara idea de enfocar la formación a lo que realmente vas a encontrarte día tras día cuando accedas a estos puesto de trabajos tecnológicos, surgió SURCONTROL ACADEMY. **Una nueva forma de ver los programas formativos**, donde las personas encargadas de impartir la formación son técnicos en activos, que desde su propia experiencia lograrán que estés preparado para la acción.

Nuestros alumnos aprenden con la misma metodología con la que formamos a todos y cada uno de nuestros técnicos. Con contenidos prácticos y reales para que puedas acometer de manera exitosa todos los retos que te están esperando.

Da el primer paso y adelántate al futuro

3 meses de capacitación técnica en dos de las principales marcas de dispositivos de realidad virtual y aumentada, con una formación principalmente práctica.

 Meta Quest

 Microsoft HoloLens



La finalidad de esta formación es dotar de **conocimientos prácticos necesarios** con los estándares asegurados de una empresa puntera en el sector, que te sirva para poder enfrentarte a tu futuro próximo con todas las cartas de la baraja en tu mano.

Realidad Virtual y Aumentada

 **surcontrol**
academy

¿Y yo?

¿Puedo realizar esta formación?

¿Tienes estudios relacionados con la realidad virtual o aumentada?

¡Pues sí!

¿Quieres estar preparado para los empleos del día de mañana?

¡Pues sí!

¿Y si no tengo conocimientos previos para poder realizarlo?

¡Pues sí!



¿Cómo aprenderás en Surcontrol Academy?



Formación Técnica

La formación se divide en varios grandes apartados como son el aprendizaje básico de la programación enfocado a realidad virtual y aumentada, manejo de Unity y Mixed Reality Toolkit.

Con más de 14 años de experiencia a nuestras espaldas, podrás nutrirte de todos los conocimientos y consejos de nuestros técnicos especialistas.

Te enseñaremos a trabajar de la mano de técnicos especialistas en activo para que adquieras el control práctico sobre todos los procesos necesarios y que puedas llegar a dominar la programación de entornos virtuales de forma totalmente autónoma.

Realidad Virtual y Aumentada

 **surcontrol**
academy

El acceso a Surcontrol Academy incluye:

Campus Online

Todo el contenido de la formación se encuentra disponible a través de medios audiovisuales en una plataforma digital, a la que podrás acceder como, cuando y donde quieras.

01

"You'll never walk alone"

Al inicio de la formación tendrás una sesión individualizada en la que se acometerán los objetivos y metas a alcanzar. Durante toda la formación tendrás apoyo constante de nuestros técnicos especialistas en realidad virtual y aumentada.

02

Bolsa de empleo

Al inscribirte en nuestra formación, accederás de forma inmediata a nuestra bolsa de empleo, donde se ofertarán vacantes a cubrir exclusivamente para alumnos que hayan realizado la formación, ya que nos aseguramos de que cumplirán los estándares de calidad y conocimientos que requieren el puesto.

03

¿Charlamos?

Nuestro servicio de tutorías individualizadas se podrá realizar de manera online a través de diferentes medios, ya sea WhatsApp, mails o videoconferencias, en las cuales tus dudas quedarán totalmente resueltas.

04

El acceso a Surcontrol Academy incluye:

Webinars

Se realizarán webinars en directo, donde podrás estar en contacto con nuestros técnicos para resolver dudas, enfatizar contenido importante o conocer las últimas novedades del sector. Estos webinars se quedarán en la plataforma digital de formación para que puedas acudir a ellos cada vez que lo necesites.

05

Título acreditativo

A la finalización de la formación, obtendrás un diploma acreditativo por la formación técnica recibida, avalada por Surcontrol, empresa líder en su sector.

06

Soporte

Antes, durante y tras la finalización de la capacitación, contarás con el apoyo técnico del equipo de Surcontrol Academy. Al inicio de la capacitación, también te ayudarán a establecer tus objetivos para elaborar tu propia organización de la formación.

07

Tecnología

Tendrás la opción de realizar casos reales, con el software de simulación de las principales marcas, que son utilizados por los especialistas en su día a día.

08

¿Quién está detrás de nuestras gafas?

La formación está impartida por nuestros técnicos especialistas que, utilizando su experiencia y trabajando "codo con codo" con ellos, te enseñarán todo lo relacionado con la realidad virtual y aumentada que te puedes encontrar en el mercado laboral.

Docentes

Los tutores cuentan con una gran experiencia trabajando con clientes de toda España y también son coordinadores de nuestros distintos departamentos. Esto les permite conocer las necesidades reales que exigen las empresas y actualizar continuamente los contenidos para adaptarlos a todos los cambios.

Dinamizadores

Dentro del equipo docente, algunos asesores especializados en las materias de la formación se encargan de dar asistencia a los alumnos, guiándolos paso a paso en su recorrido por la formación.

Sumérgete en el mundo digital con Surcontrol Academy y consigue:

- 3 meses de experiencia en casos reales.
- Conocimientos especializados en realidad virtual y aumentada en sus diversas aplicaciones en distintos sectores.
- Obtener un plano cenital de las tecnologías que se están usando en la actualidad.
- El control de las herramientas tecnológicas más usadas en la realidad virtual y aumentada.
- Acceso inmediato a nuestra bolsa de empleo, pudiendo optar a vacantes exclusivas para alumnos que hayan cursado esta formación.

Temario

1. Nociones de programación C#

1.1. Datos y tipos

1.1.1. Por tamaño / uso

1.1.2. Por nivel de acceso

1.1.3. Por variabilidad

1.2. Operadores aritméticos

1.3. Operadores lógicos

1.4. Instrucciones de iteración

1.5. Clases y funciones

1.5.1. ¿Qué es una función?

1.5.2. Llamadas entre funciones

1.5.3. ¿Qué es una clase?

1.5.4. Llamadas entre funciones

1.5.5. Librerías y su incorporación

2. Unity 3D

2.1. ¿Qué es Unity 3D?

2.2. Instalación de Unity 3D y Visual Studio

2.3. Entorno de Unity 3D y sus distintos elementos

2.3.1. Entorno y distribución de ventanas

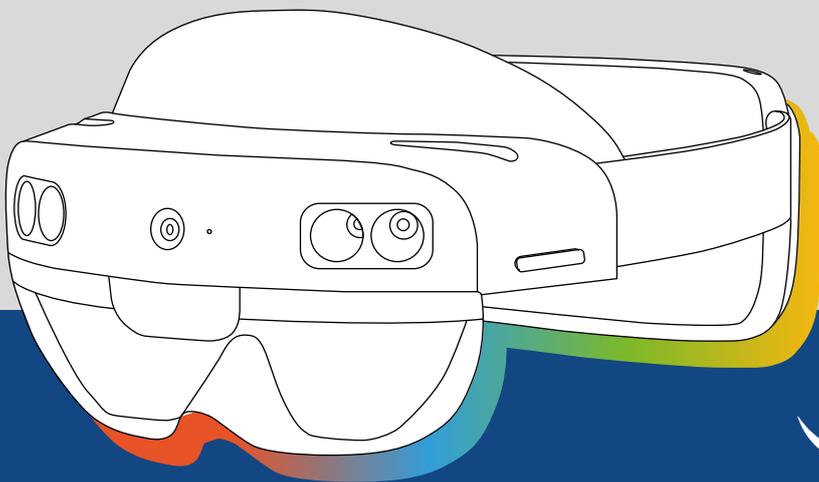
2.3.2. Los objetos y la jerarquía de una escena

2.3.3. Materiales, sonidos e imágenes

2.3.4. Asset Store

2.4. Creación de funciones y su asignación en Unity

2.5. Visualización de objetos en la jerarquía e instanciación de objetos en ejecución



3. Mixed Reality Toolkit (MRTK)

3.1. ¿Qué es MRTK?

3.2. Instalación y configuración de MRTK

3.3. Herramientas de desarrollo que incluye MRTK

3.3.1. Mixed Reality Toolkit

3.3.2. Modo Play en MRTK y sus controles

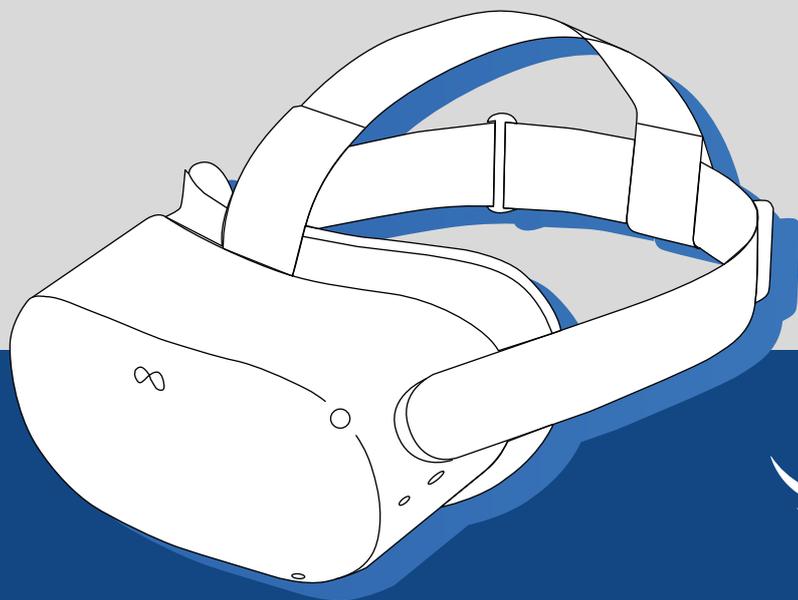
3.3.3. Controlador de desplazamiento y escala de objetos

3.3.4. Acciones activadas por voz

3.3.5. Introducción a la percepción espacial

4. Actividad práctica

4.1. Crear una aplicación que permita a un objeto virtual colisionar con elementos reales paso a paso



 Meta Quest

 surcontrol
academy

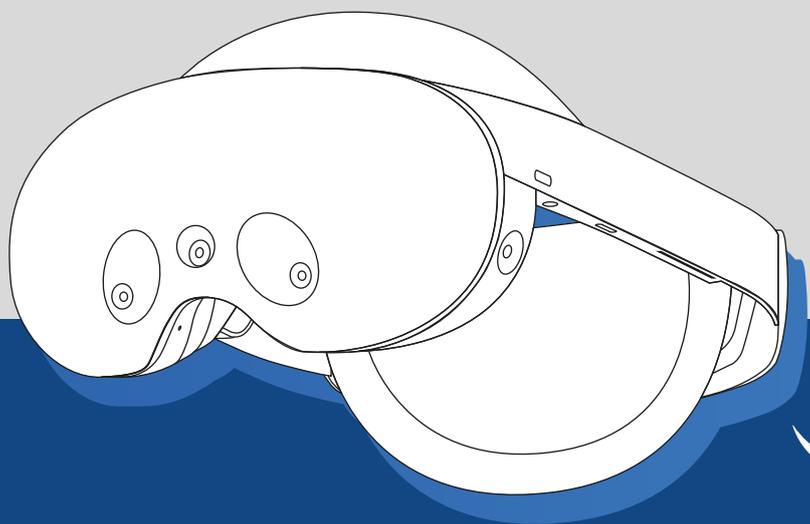
5. Anexo I

5.1. Compilación en Unity 3D en aplicaciones para escritorio y android

6. Anexo II

6.1. Compilación en Unity 3D en aplicaciones para Hololens 2

7. Documentación adicional



 Meta Quest

 surcontrol
academy

Visita nuestra página web

www.surcontrol.academy

Y síguenos en nuestras redes sociales

